

MEXLEinvaders

Space Invaders auf dem MiniMEXLE!



Eingänge	Taster
Ausgänge	2×16 LCD, Buzzer
Offene Punkte (Umsetzungsgrad)	Konzeptentwicklung (0%), Konzept für die notwendigen, neuen Zeichen (10%), Programmierung neuer Zeichen auf dem Display (0%), Belegung und Abfrage der Tasten (0%), (dynamisches) Erstellen eines Spielfeldes (0%), Schießen und Erkennen von Kollisionen (0%), Bewegung/Animation des Spielers (0%), Bewegung der Gegner (0%), "Zerstörung" des Schutzschirms (0%) Menu (0%)
vorgesehene Gruppenstärke	3 Studenten (SS18)
verwandte Projekte	diverse Videos zu Arduino Spielen auf dem 16x2 Display
weiterführende Links	Display 16216
benötigte Hardware	-

From:

<https://wiki.mexle.hs-heilbronn.de/> - **Mexle Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.mexle.hs-heilbronn.de/minimexleinvaders>

Last update: **2019/05/02 01:10**

